

## **The Music Man** (Juni 2016)

Choreografie : Sandra Speck & Paul Bailey

Soort dans : 2 muurs linedans

Niveau : Beginner

Tellen : 64

Intro: 4 tellen vanaf de heavy beat

### **WALK CLAP, WALK CLAP, RIGHT LOCK STEP**

- 1 RV stap voor
- 2 Klap
- 3 LV stap voor
- 4 Klap
- 5 RV stap voor
- 6 LV lock achter RV
- 7 RV stap voor
- 8 Rust

### **ROCK RECOVER, BACK STRUT X 3**

- 1 LV rock voor
- 2 RV gewicht terug
- 3 LV stap op teen achter
- 4 LV zet hak neer
- 5 RV stap op teen achter
- 6 RV zet hak neer
- 7 LV stap op teen achter
- 8 LV zet hak neer

### **COASTER STEP, LEFT LOCK STEP**

- 1 RV stap achter
- 2 LV stap naast RV
- 3 RV stap voor
- 4 Rust
- 5 LV stap voor
- 6 RV lock achter LV
- 7 LV stap voor
- 8 Rust

### **WALK RIGHT, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT (MAKING ½ TURN L IN A SEMI CIRCLE)**

- 1 RV 1/8 draai linksom, stap voor
- 2 Rust
- 3 LV 1/8 draai linksom, stap voor
- 4 Rust
- 5 RV stap voor
- 6 LV 1/8 draai linksom, stap voor
- 7 RV 1/8 draai linksom, stap voor (06.00)
- 8 Rust

Vertaling: [All Country](#)

Muziek : The Music Man

Artiest : Paul Bailey

Tempo: 90 BPM

[Dansvideo](#)

### **STEP TOUCH BACK KICK, BEHIND, SIDE, CROSS**

- 1 LV stap diagonaal links voor
- 2 RV tik teen naast LV
- 3 RV stap schuin achter
- 4 LV kick voor
- 5 LV stap gekruist achter RV
- 6 RV stap opzij (06.00)
- 7 LV stap gekruist voor RV
- 8 Rust

### **STEP TOUCH BACK KICK, BEHIND, SIDE, STEP**

- 1 RV stap diagonaal rechts voor
- 2 LV tik teen naast RV
- 3 LV stap schuin achter
- 4 RV kick voor
- 5 RV stap gekruist achter LV
- 6 LV stap opzij (06.00)
- 7 RV stap voor
- 8 Rust

### **TOE, HEEL, STOMP X 2**

- 1 LV tik teen naast RV, draai hak naar buiten
- 2 LV tik hak naast RV, draai teen naar buiten
- 3 LV stamp voor
- 4 Rust
- 5 RV tik teen naast LV, draai hak naar buiten
- 6 RV tik hak naast LV, draai teen naar buiten
- 7 RV stamp voor
- 8 Rust

### **BACK, DRAG, STOMP X 3**

- 1 LV stap achter
- 2 Rust
- 3 RV sleep naast LV
- 4 RV stap naast LV
- 5 LV stamp naast RV
- 6 RV stamp naast LV
- 7 LV stamp naast RV
- 8 Rust

**Begin opnieuw**